

## Progetto Piattaforma Open-Source per una Scuola Aperta

Scuola Terza Generazione è una Onlus nata da un'iniziativa di ricercatori e docenti universitari per creare una piattaforma digitale completa e aperta per la scuola.

La piattaforma è **completa**, perché conterrà già i contenuti e gli strumenti d'ausilio per l'insegnamento e l'apprendimento, è **aperta** perché sarà espandibile dagli utenti che potranno aggiungere nuovi contenuti e formati (ad es. mappe concettuali, video-lezioni, simulazioni al computer) per mezzo di plug-in open-source.

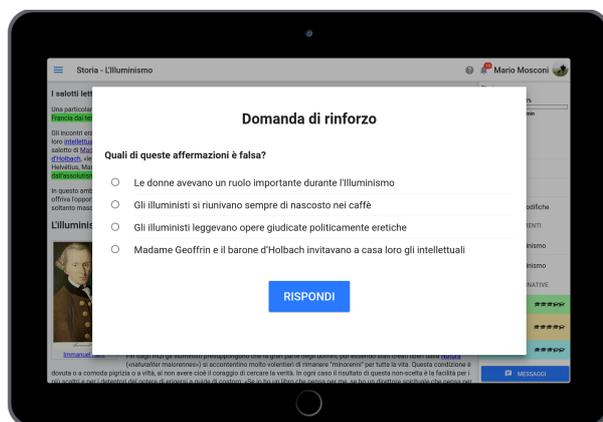
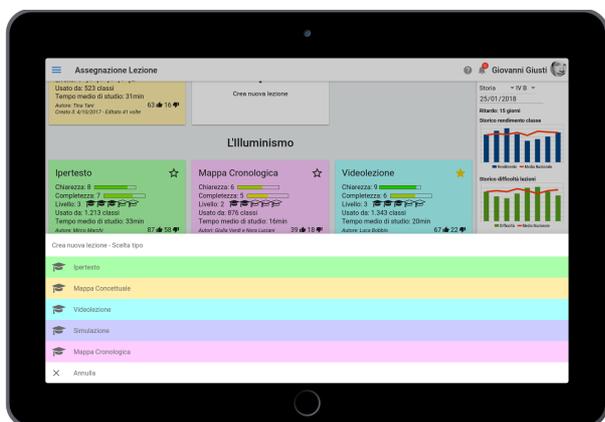
La piattaforma consiste in una **suite integrata di strumenti** quali i MultiTesti, i registri elettronici, le statistiche sulle difficoltà di apprendimento e il grado attenzione alle lezioni, strumenti per le verifiche dei compiti e il controllo dell'andamento scolastico da parte dei genitori, ecc. Inoltre, sarà attiva la funzione per proporre modifiche e la possibilità di collaborare per la **creazione di nuove unità didattiche**, e in genere tutti gli strumenti più avanzati per migliorare la funzionalità legate all'apprendimento e all'insegnamento.

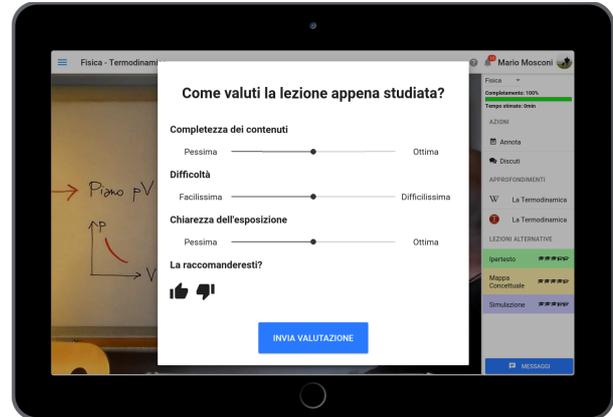
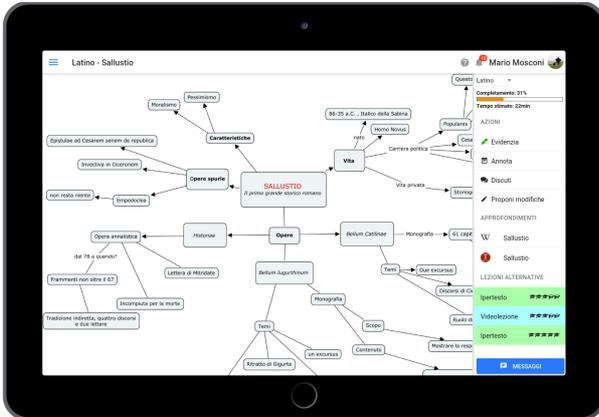
L'**idea da cui muove il progetto** è che le competenze e l'esperienza maturate nel campo della ricerca scientifica possono contribuire a migliorare l'efficienza e l'utilizzo delle tecnologie per l'apprendimento e in parte contribuire all'innovazione della scuola, quando queste siano sviluppate sulla base dell'esperienza e la collaborazione con i professori e in genere con tutti gli attori coinvolti (dirigenti, genitori, ecc.).

Il **risultato atteso dalla collaborazione** consiste nel costruire e condividere un patrimonio culturale e pedagogico maturato e arricchito dalle esperienze di insegnamento dei professori di tutta Italia.

Il sistema completo è costituito da un app per tablet e un sito web per pc, che consente:

- agli studenti di studiare e svolgere gli esercizi usando un sistema stimolante e coinvolgente;
- ai professori di svolgere le lezioni, assegnare i compiti e correggerli, controllare facilmente l'impegno e i progressi degli studenti, con un metodo interattivo e personalizzabile;
- ai genitori di controllare l'andamento scolastico dei figli e risparmiare sulla spesa del materiale didattico.





Scopri tutte le funzioni su: [www.scuolaterzagenerazione.it](http://www.scuolaterzagenerazione.it)

## Vantaggi

Il sistema è interattivo, adattabile e open-source, arricchisce i contenuti dell'insegnamento e rende più completa la formazione, è coinvolgente per gli studenti, contribuisce a rendere più efficiente il lavoro dei professori, offre una possibilità alle famiglie di risparmiare rispetto ai materiali didattici standard.

La piattaforma disporrà di alcune funzioni innovative create appositamente dagli sviluppatori del progetto e di altre funzioni tecnicamente aggiornate. Un aspetto rilevante è che nella piattaforma Scuola Terza Generazione tutte le funzioni, innovative e aggiornate, sono presenti nello stesso sistema integrato. Di seguito sono riportate le caratteristiche e le funzioni più rilevanti:

1. funzioni aggiornate del registro elettronico;
2. funzioni multi-formato: mappe concettuali, simulazioni, mappe cronologiche, ecc.;
3. funzioni plug-in, gli utenti possono scrivere plug-in per includere ulteriori formati;
4. è completo perché dispone già di percorsi formativi pronti per tutte le materie;
5. è aperto in quanto gli utenti possono aggiungere nuovi contenuti e verifiche, e anche gli editori possono vendere i propri;
6. è collaborativo perché i professori possono cooperare per commentare e creare nuove unità didattiche;
7. è condiviso perché tutti gli utenti hanno accesso ai contenuti e alle nuove unità didattiche, se rese disponibili;
8. è locale perché le unità didattiche create ex-novo possono essere usate specificatamente per una classe o per uno studente con esigenze particolari, senza necessariamente essere rese pubbliche;
9. è ubiquo perché il materiale di studio è sempre a disposizione in qualsiasi luogo;
10. è coinvolgente perché utilizzando vari formati e la gamification, rende divertente apprendere;
11. è uno strumento di gestione perché consente ai professori di accedere in tempo reale ai compiti svolti e di correggere gli esercizi;
12. è uno strumento di verifica perché fornisce statistiche per misurare la difficoltà di apprendimento, la completezza dei contenuti e compararle alla media delle altre scuole;
13. è uno strumento di controllo dell'andamento scolastico dei figli;
14. è nativamente multidisciplinare, multimediale e interattivo;
15. offre molte varianti per ogni lezione (come avere tanti libri e fonti a disposizione per gli stessi argomenti e altri formati, così da poter scegliere ogni lezione da un libro diverso – è l'insegnante a scegliere quale fonte/libro usare);
16. include verifiche ed esercizi in vari formati (anche in questo caso è possibile scrivere ulteriori plugin);
17. include domande di rinforzo per il mantenimento dell'attenzione e il consolidamento durante la fase di apprendimento con feed-back immediato;
18. misura in automatico la resa scolastica della classe in tempo reale tramite le verifiche digitali (tra cui la funzione antiplagio);
19. permette a insegnanti e studenti di valutare e commentare lezioni ed esercizi.

**Per aderire o richiedere ulteriori informazioni:**

[segreteria@scuolaterzagenerazione.it](mailto:segreteria@scuolaterzagenerazione.it)